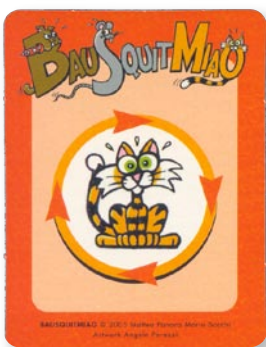




SECHS TIERCHEN AUSSER RAND UND BAND

Bau Squit Miao

Versuche in der Gentechnik gibt es vermutlich viele. Informationen über Experimente, die schief gelaufen sind, dringen nur selten an die Öffentlichkeit. In „*BauSquitMiao*“ findet solch ein Missgeschick Einzug in die Welt der Brettspiele.



► Ein durchgeknallter Professor hat bei seinen Experimenten sechs Tiere erschaffen, die ständig ihre Gestalt verändern. Mal Maus, mal Katze und mal Hund... wenn alles schief geht sind sie sogar bössartige Ratten. Die Tierchen sind stets hungrig und Futter ist rar – so entstehen andauernd Raufereien. Aber auch sonst toben sie im Labor herum und dabei verursachen sie Chaos, so weit das Auge reicht.

Man spielt mit Karten und Würfeln, die Situation der eigenen Spielfigur ändert sich schneller, als man denken kann. Die Tiere verwandeln sich beinahe bei jedem Spielzug, was durch das Ziehen der Karten bestimmt wird. Sie holen sich Futter oder Zauberränke, gegebenenfalls klauen sie diese auch von den Mitspielern. Außerdem müssen sie ihre Notdurft verrichten, oder sich Standpauken von ihrem geistigen Vater anhören.

Die Spielregeln müssen studiert und verstanden werden, eine nicht einfache aber doch durchführbare Aufgabe.

Es gibt zwei Spielvarianten, das normale „*BauSquitMiao*“ und das „*BauSquitMiao-Race*“. Die beiden Arten unterscheiden sich nicht wesentlich – nur geringe Änderungen am Spielverlauf

sind zu bemerken. Das Regelsystem ist klar vorgegeben – nur ein Punkt ist offen. Und für diesen werden die Spieler gebeten Input zu liefern, was einmal etwas anderes ist.

Die Idee hinter „*BauSquitMiao*“ ist wohl eine scherzhafte Betrachtung der Gentechnologie und ihrer möglichen Auswirkungen. Grundsätzlich ist das ja nicht schlecht, in manchen Punkten wirkt es allerdings etwas makaber. Leuten wie mir, die nicht unbedingt von der Idee, Exkremente in Spielen vorkommen zu lassen, begeistert sind, sollte dringend von diesem Spiel abgeraten werden.

Wer sich daran aber nicht stößt, kann mit „*BauSquitMiao*“ sicher einige lustige Abende erleben. **{CCe}**

Linkbutton

Webseite zu:
„*Bau Squit Miao*“

BAU SQUIT MIAO

„Ein Brettspiel für 2-6 Tiere...“

HERSTELLER **POST SCRIPTUM GIOCHI**
AUTOREN **MATTEO PANARA, MARIO SACCHI, ANGELO PORAZZI**
GENRE **BRETTSPIEL**
SPRACHE **DEUTSCH / ITALIENISCH**
SPIELERANZAHL **2 BIS 6 SPIELER**
ALTERSEMPFEHLUNG **6 BIS 106 JAHREN**

