

# High Voltage



Immer wieder treffen sich die Stämme zu Beratungen, zu Feiern und – ja auch, um miteinander zu spielen!

auch zu liefern. Ihr übernehmt im Geheimen jeder die Rolle eine dieser Gesellschaften und versucht, möglichst viele Punkte durch das Verbinden von Stadtvierteln zu erreichen. Auf dem aus 81 Feldern bestehenden Spielplan sind zunächst nur die Randfelder mit den Stadtteilen aufgedeckt und vier spezielle Felder innerhalb des restlichen Gebietes. Die anderen Felder werden nun von den Spielern umgedreht, umgesetzt und vertauscht bis sich vollständige Leitungen von einem Stadtteil zu einem anderen ergeben. Die zwei verbundenen Stadtteile dürfen nicht

auf derselben Seite des Spielplans liegen und die Leitung muss mindestens vier Felder lang sein, damit sie auch gewertet wird. Sobald eine Leitung fertig ist, werden Spannungsplättchen auf die beteiligten Felder gelegt. Dies führt dazu, dass diese Felder möglicherweise nicht noch einmal verwendet werden können. Nachdem alle Felder umgedreht, platziert und möglicherweise gewertet worden sind, endet das Spiel und die Spieler geben die Farbe ihrer Gesellschaft bekannt um festzustellen, wer die meisten Punkte ergattern konnte. Auf diese Weise bleibt es meist bis zum Schluss spannend.

„High Voltage“ ist ein nettes Spiel, doch mit den Spielplättchen ist es äußerst mühsam zu spielen. Da alles aus einzelnen Plättchen besteht, auch der eigentlich fixe Rand und ständig welche aus der Mitte entfernt und wieder neu

gelegt werden, verschiebt sich das Spielfeld zusehend. Die Idee mit den Spannungsplättchen ist nett und gibt dem Spiel eine interessante Wendung. Das Spiel selber erinnert sehr stark an andere Vertreter dieser Plättchenlegespiele wie zum Beispiel „Metro“.

Die Spielregeln liegen auf Deutsch, Englisch und Italienisch bei, wobei alle relativ gut zu lesen sind, obwohl es sich hierbei um einen italienischen Verlag handelt. Ein kurzweiliges und denkintensives Spiel für jedermann. **(JSt)**



Linkbutton

Herstellereise  
ScriBabs

## HIGH VOLTAGE

„Nur keinen Stromschlag kriegen!“

VERLAG **POST SCRIPTUM**

GENRE **BRETTSPIEL**

SPRACHE **DEUTSCH, ENG., ITAL.**

SPIELERANZAHL **2 BIS 4 SPIELER**

SPIELDAUER **CA. 45 MINUTEN**

ALTERSEMPFEHLUNG **AB 8 JAHREN**

**Ausstattung / Inhalt:** 84 Karten, 80 Chips,  
4 Punkteanzeiger, Spielanleitung