



un gioco di Federica Rinaldi e Enrico Pesce

UNA PRODUZIONE



IN COLLABORAZIONE CON POST SCRIPTUM

ILLUSTRAZIONI  
DI PASQUALE TODISCO  
E PAOLO VALLERGA

GIOCO PER 2-4 GIOCATORI  
ETÀ 10 +  
DURATA MEDIA  
CIRCA 30-45 MIN.

NEI NEGOZI A  
SETTEMBRE 2008

DISTRIBUITO DA:  
HEIDELBERGER  
(GERMANIA)  
MILLENNIUM  
(FRANCIA)  
EDGE  
(SPAGNA)



el pozzo dei peccatori dell'antica biblioteca sono celati testi eretici, trattati di stregoneria e di magia nera, testi maledetti, e volumi cabalistici preziosissimi, scritti in

lingue sconosciute e dimenticate. Ogni libro ha una collocazione precisa, ogni volume è stato sistemato secondo precisi rituali in modo da impedire che il caos emerga dal pozzo. A un Custode è affidato il compito di fermare i perenni tentativi di fuga delle anime dannate, ruotando il labirinto, e tenedo fermo il potere delle opere in esso contenute. Solo il Custode conosce i rituali e l'esatta posizione di ogni volume, perché solo lui ha accesso ai segreti del "Sator".

**SATOR AREPO TENET OPERA ROTAS**

è il sigillo al vento dei dannati...

Ma la forza dell'antico guardiano sta venendo meno e il pozzo dei peccatori lo percepisce. Lentamente il vento dei dannati ha disperso nel labirinto i volumi che compongono il "Sator", per aprire ai dannati un passaggio verso il nostro mondo. Ai quattro Accoliti del Custode è stato affidato il compito di recuperare i libri sacri dispersi nel labirinto. Ognuno di essi contiene una chiave per interpretare le arcane parole del "Sator" e poter riprendere così il controllo del labirinto.

Solamente chi riuscirà a recuperare per primo i 4 dei testi sacri a lui affidati potrà accedere al "Sator" divenendo così il nuovo Custode.



Le Saghe di  
**ConQuest**